



Gyűjtés: ha a Speedy-t egy összeállított egyesületi rendszerhez. Az egyesületi rendszer részei: **egyesületi antenna, adapter (12V) és egy anyaóra.**

Az órát csatlakoztatjuk, a kijelző a "Gyűjtés"-t mutatja. Nyomjon OK-t és a gyűjtés elindul.



A kijelzőn a "Csapatkód:" felirat jelenik meg. A csapat (gyűjtés) számát kell itt kiválasztani. Minden karaktert az OK>-val kell jóváhagyni. Választani az "BAL" illetve a "JOB" gombokkal lehet.

Abban az esetben, ha az órába előre beírt versenyutak vannak tárolva, akkor először abból kell választani, azt kínálja fel az óra.



Elkülönítve összesen nyolc csapatot tud gyűjteni.

A Speedy az anyaóra segítségével órarendítést végez majd az első galamb begyűjtése következhet.



Tartsa a galamb chip-gyűrűs lábát az egyesületi antennába.

Egy sípszót hall és az antenna lámpája felvillan. A galamb gyűrűszáma ELLENŐRZÉS CÉLJÁBÓL megjelenik a kijelzőn. A csapatszám és csapatkód mindvégig látható.

Ha a szám helyes, nyomjon >OK>-t. A galamb gyűjtve van.

Minden galambot a fenti módon gyűjtsön be.



A gyűjtési folyamat befejezéseként nyomjon "C"-t. A versenyjegyzőkönyv automatikusan három példányban kinyomtatásra kerül, amelyekre rá kell vezetni a verseny nevét.

A nyomtatás után lekapcsolhatja a Speedy-t az egyesületi rendszerről.

A következő tenyésztő kezdheti a gyűjtést.